



<https://otaris.cyber-sour.works/stellenanzeige/softwareentwickler-in-fuer-web-und-mobile-apps-m-w-d-werkstudent-in/>

Softwareentwickler/in für Web- und Mobile Apps (m/w/d) (Werkstudent/in)

Beschreibung

Du studierst, kannst teamorientiert arbeiten und interessierst Dich für Softwareentwicklung? Dann bist Du bei uns richtig! Für 16 – 20 Stunden pro Woche bieten wir eine Stelle als Softwareentwickler/in für Web- und Mobile Apps (als Werkstudent/in).

Zuständigkeiten / Hauptaufgaben

- Unterstützung bei der Entwicklung von Web- und Mobile-Anwendungen für interne und externe Projekte
- Mitwirkung bei der Implementierung neuer Funktionen sowie der Optimierung bestehender Anwendungen
- Zusammenarbeit mit erfahrenen Entwicklern bei der Analyse und Behebung von Fehlern
- Mitarbeit in allen Phasen des Softwareentwicklungszyklus (von der Planung bis zum Deployment)

Qualifikationen / Anforderungen

- Eingeschriebene/r Student/in der Informatik, Softwareentwicklung oder eines vergleichbaren Studiengangs
- Erste Erfahrung mit Webtechnologien (HTML, CSS, JavaScript) sowie Mobile App Entwicklung (iOS, Android)
- Kenntnisse in gängigen Programmiersprachen wie Java, C#, oder JavaScript
- Selbstständige Arbeitsweise, Lernbereitschaft und Teamfähigkeit

Leistungen der Anstellung

- Interessante und abwechslungsreiche Projektarbeit
- Einblick in neuste Forschungsthemen der IT
- Flexible Arbeitszeiten
- Überstundenausgleich in Form von Freizeit
- Kollegiales Klima

Kontakte

Schicke bei Interesse einfach Deinen Lebenslauf mit einem kurzen Anschreiben darüber, warum Du für uns der/die richtige Softwareentwickler/in für Web- und Mobile Apps bist, an jobs@otaris.de. Bei weiteren Fragen kannst Du uns gerne kontaktieren.

Arbeitgeber

OTARIS Interactive Services GmbH

Arbeitspensum

Teilzeit, Intern

Start Anstellung

Ab sofort

Dauer der Anstellung

Unbefristet / Befristet

Grundgehalt

12000 € - **Grundgehalt**
15000 €

Arbeitsort

Fahrenheitstr. 7, 28359, Bremen,
Bremen, Deutschland